

**Projektgruppe 19: Übersicht über die digitalen Escape-Spiele
„Knack den Code – Escapespiele zu den Zielen für nachhaltige Entwicklung“**

Name des Spiels	Namen der Spielentwickler*innen	Nr. der NE-Ziele, die angesprochen werden	QR-Code zum Spiel
Abenteuer in der Kläranlage	Ayas Baris Justus Bokern Benjamin Kröger Damien Kirchner Justus Seelhorst	6	
Rettung des Herzens des Ozeans	Mirja Budde Mathilde Brinkmann Marta Brinkmann Daria Holovka Yara Kröger	14	
Das Gefängnis – Auf dem Weg nach draußen	Max Deux Joscha Hotze Pekko Lüsse João Sahlmann Matteo Vilas	16	
Die Tiefseemission	Delwin Albagari Charlotte Arlinghaus Luisa Beuse Christina Rifel	14	
Flucht aus der Armut	Wilhelm Albers Piet von Lehmden Elias Naroska Hinnerk Pille	1	
Den Umweltverschmutzern auf der Spur	Anton Kühling Luis Middendorf Johann Schwermann Kevin Sperling Frederik Suding	6	
Diaz – Der Weg zu hochwertiger Bildung	Dominik Goas Benedikt Pelster Tom Seyda	4	
Abgestürzt in der Wüste	Julius Buschmann Maximilian Groothuis Thorge Lorenz Jakob Meyer David Sieve	6	

TU DU'S FÜR DICH UND DIE WELT.



Armut in jeder Form und überall beenden.



Den Hunger beenden, Ernährungssicherheit und eine bessere Ernährung erreichen und eine nachhaltige Landwirtschaft fördern.



Ein gesundes Leben für alle Menschen jeden Alters gewährleisten und ihr Wohlergehen fördern.



Inklusive, gerechte und hochwertige Bildung gewährleisten und Möglichkeiten lebenslangen Lernens für alle fördern.



Geschlechtergleichstellung erreichen und alle Frauen und Mädchen zur Selbstbestimmung befähigen.



Verfügbarkeit und nachhaltige Bewirtschaftung von Wasser und Sanitärversorgung für alle gewährleisten.



Zugang zu bezahlbarer, verlässlicher, nachhaltiger und moderner Energie für alle sichern.



Dauerhaftes, inklusives und nachhaltiges Wirtschaftswachstum, produktive Vollbeschäftigung und menschenwürdige Arbeit für alle fördern.



Eine widerstandsfähige Infrastruktur aufbauen, inklusive und nachhaltige Industrialisierung fördern und Innovationen unterstützen.



Ungleichheit in und zwischen Ländern verringern.



Städte und Siedlungen inklusiv, sicher, widerstandsfähig und nachhaltig gestalten.



Nachhaltige Konsum- und Produktionsmuster sicherstellen.



Umgehend Maßnahmen zur Bekämpfung des Klimawandels und seiner Auswirkungen ergreifen.



Ozeane, Meere und Meeresressourcen im Sinne nachhaltiger Entwicklung erhalten und nachhaltig nutzen.



Landökosysteme schützen, wiederherstellen und ihre nachhaltige Nutzung fördern, Wälder nachhaltig bewirtschaften, Wüstenbildung bekämpfen, Bodendegradation beenden und umkehren und dem Verlust der Biodiversität ein Ende setzen.



Friedliche und inklusive Gesellschaften für eine nachhaltige Entwicklung fördern, allen Menschen Zugang zur Justiz ermöglichen und leistungsfähige, rechenschaftspflichtige und inklusive Institutionen auf allen Ebenen aufbauen.



Umsetzungsmittel stärken und die Globale Partnerschaft für nachhaltige Entwicklung* mit neuem Leben erfüllen.

*SDG = Sustainable Development Goals



**Projektgruppe 19: Übersicht über die digitalen Escape-Spiele
„Knack den Code – Escapespiele zu den Zielen für nachhaltige Entwicklung“**

Name des Spiels	Namen der Spielentwickler*innen	Nr. der NE-Ziele, die angesprochen werden	QR-Code zum Spiel
Abenteuer in der Kläranlage	Ayas Baris Justus Bokern Benjamin Kröger Damien Kirchner Justus Seelhorst	6	
Rettung des Herzens des Ozeans	Mirja Budde Mathilde Brinkmann Marta Brinkmann Daria Holovka Yara Kröger	14	
Das Gefängnis – Auf dem Weg nach draußen	Max Deux Joscha Hotze Pekko Lüsse João Sahlmann Matteo Vilas	16	
Die Tiefseemission	Delwin Albagari Charlotte Arlinghaus Luisa Beuse Christina Rifel	14	
Flucht aus der Armut	Wilhelm Albers Piet von Lehmden Elias Naroska Hinnerk Pille	1	
Den Umweltverschmutzern auf der Spur	Anton Kühling Luis Middendorf Johann Schwermann Kevin Sperling Frederik Suding	6	
Diaz – Der Weg zu hochwertiger Bildung	Dominik Goas Benedikt Pelster Tom Seyda	4	
Abgestürzt in der Wüste	Julius Buschmann Maximilian Groothuis Thorge Lorenz Jakob Meyer David Sieve	6	

TU DU'S FÜR DICH UND DIE WELT.



Armut in jeder Form und überall beenden.



Den Hunger beenden, Ernährungssicherheit und eine bessere Ernährung erreichen und eine nachhaltige Landwirtschaft fördern.



Ein gesundes Leben für alle Menschen jeden Alters gewährleisten und ihr Wohlergehen fördern.



Inklusive, gerechte und hochwertige Bildung gewährleisten und Möglichkeiten lebenslangen Lernens für alle fördern.



Geschlechtergleichstellung erreichen und alle Frauen und Mädchen zur Selbstbestimmung befähigen.



Verfügbarkeit und nachhaltige Bewirtschaftung von Wasser und Sanitärversorgung für alle gewährleisten.



Zugang zu bezahlbarer, verlässlicher, nachhaltiger und moderner Energie für alle sichern.



Dauerhaftes, inklusives und nachhaltiges Wirtschaftswachstum, produktive Vollbeschäftigung und menschenwürdige Arbeit für alle fördern.



Eine widerstandsfähige Infrastruktur aufbauen, inklusive und nachhaltige Industrialisierung fördern und Innovationen unterstützen.



Ungleichheit in und zwischen Ländern verringern.



Städte und Siedlungen inklusiv, sicher, widerstandsfähig und nachhaltig gestalten.



Nachhaltige Konsum- und Produktionsmuster sicherstellen.



Umgehend Maßnahmen zur Bekämpfung des Klimawandels und seiner Auswirkungen ergreifen.



Ozeane, Meere und Meeresressourcen im Sinne nachhaltiger Entwicklung erhalten und nachhaltig nutzen.



Landökosysteme schützen, wiederherstellen und ihre nachhaltige Nutzung fördern, Wälder nachhaltig bewirtschaften, Wüstenbildung bekämpfen, Bodendegradation beenden und umkehren und dem Verlust der Biodiversität ein Ende setzen.



Friedliche und inklusive Gesellschaften für eine nachhaltige Entwicklung fördern, allen Menschen Zugang zur Justiz ermöglichen und leistungsfähige, rechenschaftspflichtige und inklusive Institutionen auf allen Ebenen aufbauen.



Umsetzungsmittel stärken und die Globale Partnerschaft für nachhaltige Entwicklung* mit neuem Leben erfüllen.

*SDG = Sustainable Development Goals

